

Leroy Benjamin

Game Programmeur Polyvalent

☎ 06 12 41 01 73

✉ benjaminleroy.contactpro@gmail.com

🌐 www.leroy-benjamin.fr

À propos

Actuellement en troisième année à E-Artsup Lille en Bachelor Game & Creative Coding, je me suis spécialisé dans la programmation sur Unity ainsi qu'en Level Design.

Je suis motivé, sérieux et passionné. Je recherche toujours à apprendre de nouvelles choses.

Etudes

Bachelor Game & Creative Coding | 2018-2021

E-ArtSup Lille
Lille (59)

Baccalauréat ES | 2018

Lycée Ste Jeanne D'arc (Sport Etude Football)
Aulnoye-Aymeries (59)

Expériences

Stage chez Bastion Studio | Février 2021 – Avril 2021

Stage en tant que Programmeur d'une durée de 2 mois dans lequel j'ai eu pour mission :

- Implémenter des nouvelles règles de jeu incluant de la physique, des animations et des mécaniques.
- Reprendre et réimplémenter du code d'un autre projet suite à une bascule multi => solo.
- Création d'agents IA structurés en unités.
- Correction des bugs et prise en compte des retours utilisateurs dans le projet.

OLO Moving Graffiti | Février 2020

Création d'une application permettant d'animer des éléments d'une fresque peinte à Lille via la Réalité Augmentée

Global Game Jam 2020 | Janvier 2020

Réalisation de *Santa's Workshop*, vous incarnez un lutin du père Noël qui a pour mission de choisir, en fonction de la gentillesse de l'enfant qui se détermine par le biais de différentes questions, si son jouet mérite d'être réparé ou non.

Ludum Dare 44 | Avril 2019

Réalisation de *Money Fighter*, un jeu en versus local où 2 joueurs combattent sur des plateformes dans le but d'éliminer leurs adversaires.

Magasinier | Depuis Février 2019

Decathlon, Rouvignies (59)
Job étudiant en CDI

Compétences



Formations Supplémentaires

Equipier de Première intervention



Sauveteur Secouriste du Travail

